

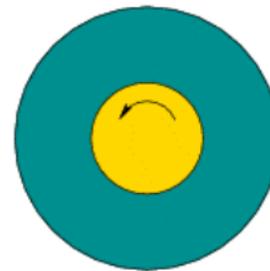
Communication Graphique

Séance 9 – Compléments

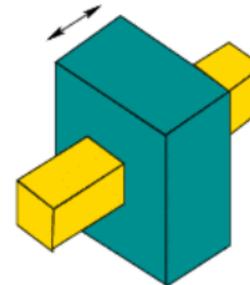
- Il est nécessaire que l'assemblage soit terminé pour en réaliser la simulation (en simulation, il n'est plus possible de redéfinir la position des pièces).
- Assemblages et simulations : Donnez les **noms et emplacements définitifs** à vos composants avant de commencer l'assemblage (il n'est plus possible de les changer après).
- Etapes clefs pour une simulation : *Motion Body* → *Joint* → *Driver* → *Solution*.
- Il existe différents **types de joints** définissant les mouvements bloqués/autorisés :

Revolute, Slider, Cylindrical, Fixed, ...

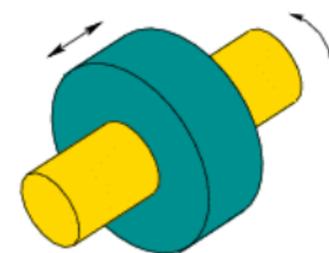
Revolute



Slider



Cylindrical



- Dans ce cours, nous ne faisons des *Kinematic Analysis*
- L'animation permet de vérifier que la simulation s'est déroulée comme prévu, mais le plus important sont les **analyses** avec des **graphiques**.

Exercice récapitulatif : réalisation de pièce, assemblage et simulation.

- Aile à réaliser

